

Préparer son environnement de développement

Programme

- Installer un nouvel environnement de développement
- Installer les principaux navigateurs (Chrome, Firefox, Edge sur Microsoft, Safari sur Mac)
- Les nombreux IDE
- Focus sur l'IDE Visual Studio Code (VSCode) de Microsoft
- Installation d'un serveur local avec XAMP
- Les logiciels de CI/CD : GIT et Docker
- Les logiciels spécifiques (les messagerie interne, les extranet, sécurité interne, cloud etc.)
- Le Shell et VIM

Préparer son environnement de développement

Installer un nouvel environnement de développement

- Courant lors d'une prise de poste. Difficile car :
 - Beaucoup de paramétrage,
 - Beaucoup d'informations à retenir,
 - Le tout dans un contexte où on doit faire ses preuves.
- Cela passe par :
 - Les logiciels (classiques, spécifiques à l'entreprise ou au projet),
 - Le matériel (machines, réseau).
- D'où l'importance de connaître dès maintenant :
 - Les logos et les applications associées
 - Les acronymes et leur déroulé
 - Les paramétrages de base



Préparer son environnement de développement

Installer les principaux navigateurs

- Chrome
- Firefox
- Edge sur Microsoft
- Safari sur Mac

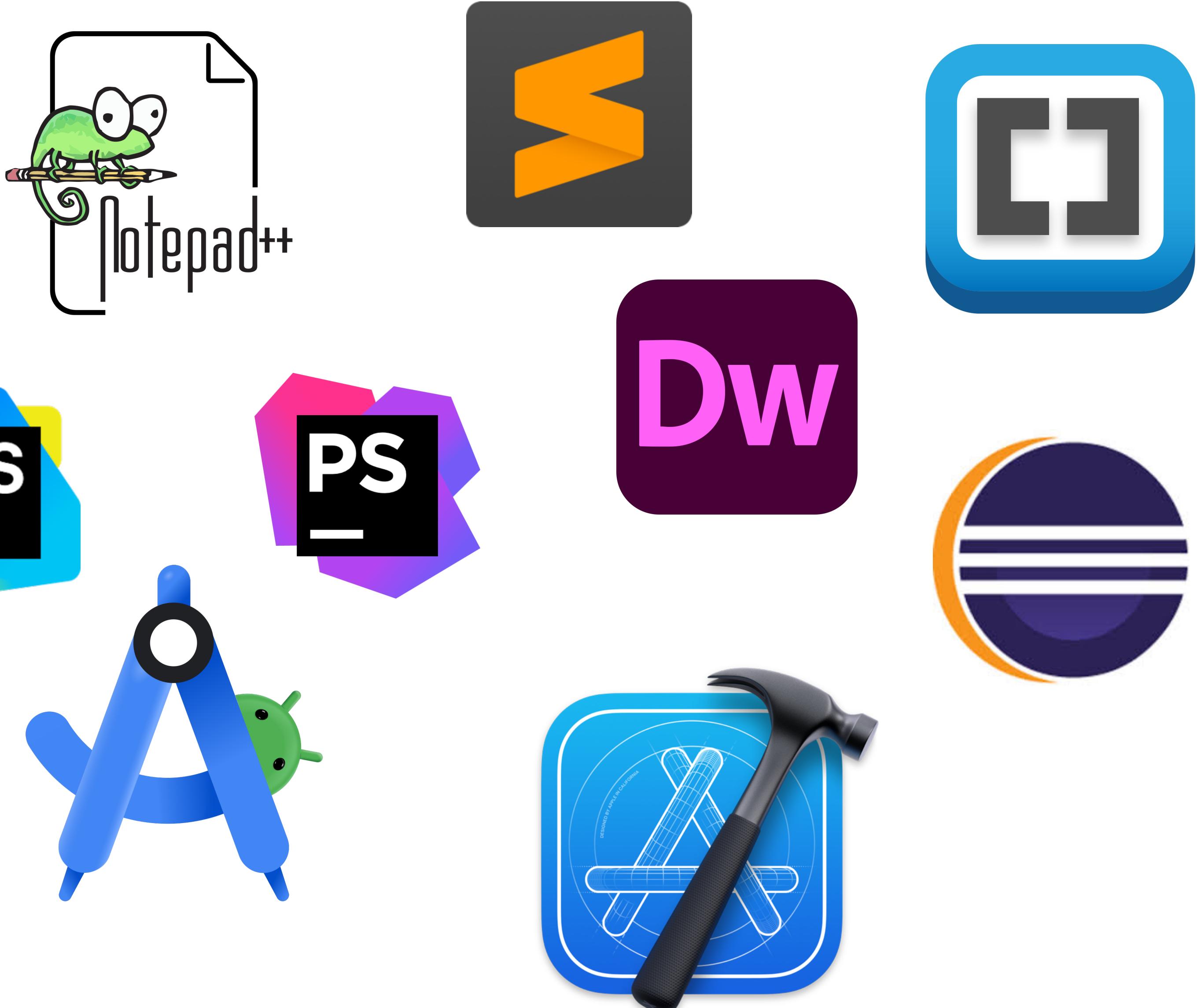
Pour y tester ses applications.



Préparer son environnement de développement

Les nombreux IDE

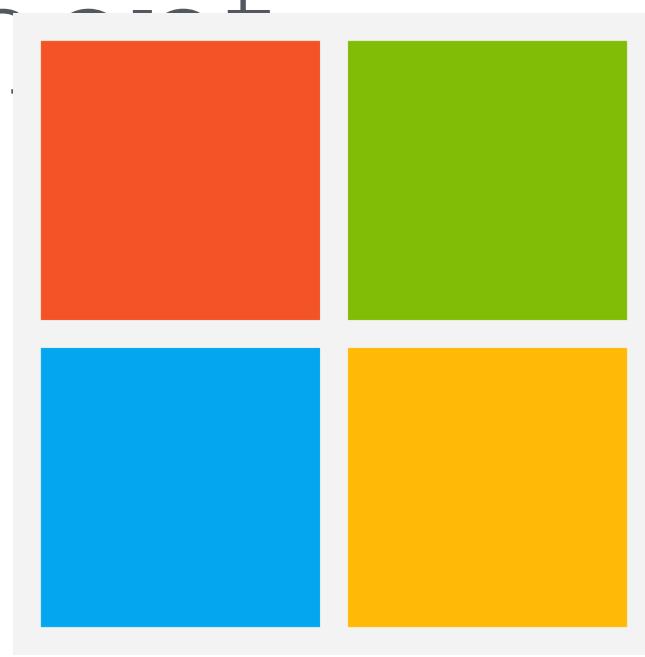
- Développement web :
 - Notepad++, SublimeText, Brackets
 - Dreamweaver
 - Webstorm / PHPStorm
- Développement Java : Eclipse
- Développement mobile :
 - Android Studio
 - Xcode



Préparer son environnement de développement

Focus sur l'IDE Visual Studio Code

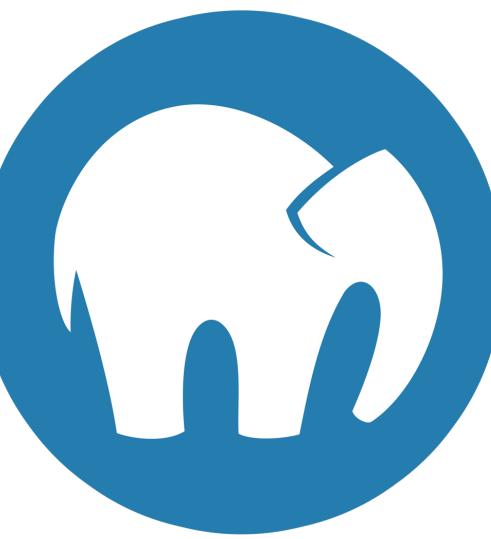
- Présentation
 - Édité par Microsoft
 - Référence en développement depuis quelques années
- Parcours de l'IDE
 - Le versionning (Source Control)
 - Le principe des Extensions
 - Les thèmes dans les paramètres (nommé « manage »)
 - Le proxy : hérite du profil du système mais peut se configurer manuellement dans « paramètre » / recherche « proxy ».
- Plus loin :
 - L'association à un compte, l'autosave, la coloration syntaxique, les raccourcis claviers etc.



Préparer son environnement de développement

Installation d'un serveur local avec XAMP

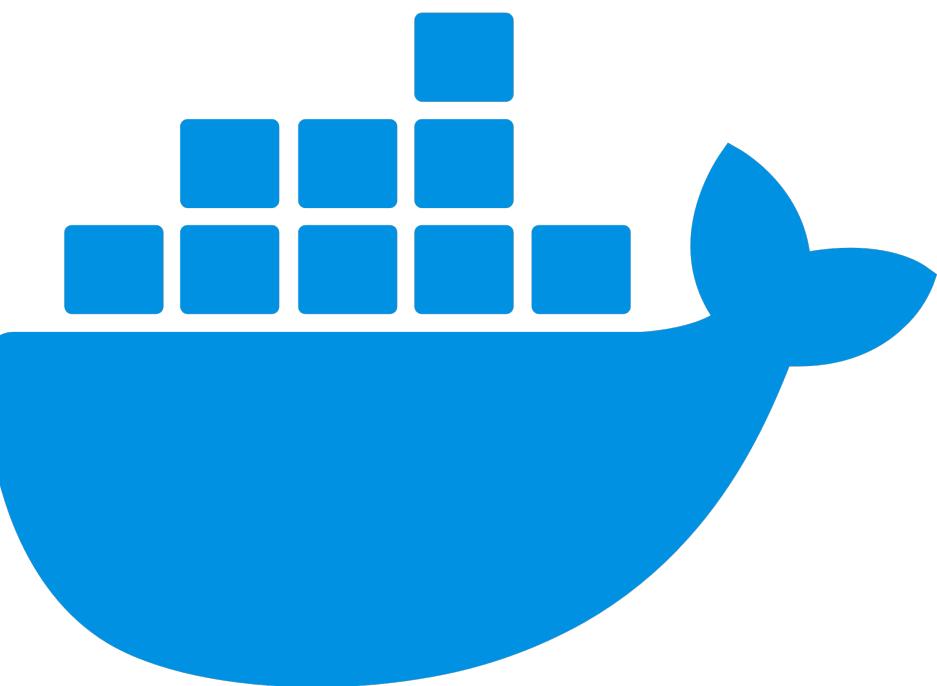
- Présentation (WAMP, MAMP, LAMP, XAMPP)
- WAMP est assez pénible à installer, mais reste le serveur local conseillé sous Windows
- Lance de nombreuses « Invites de Commandes » lors du démarrage
- Quelques tips à connaitre (systray : raccourci, état)
- Les limites : pas d'envoie de mail



Préparer son environnement de développement

Les logiciels de CI/CD : GIT et Docker

- L'installation de la technologie de versionning **GIT**
 - Nécessite de redémarrer le CMD
 - Peut poser des problèmes avec les comptes précédents
 - Alternative : utiliser dans un terminal VSCode
 - Ne pas confondre avec Github, Gitlab ou Bitbucket qui sont des **plateformes** Git
- L'installation de l'outil de conteneurisation **Docker**
 - A posé des problèmes d'installation dans le passé, cela tend à disparaître grâce à une bonne communauté de mainteneur de l'application Docker Desktop



Préparer son environnement de développement

Les logiciels spécifiques

- La préparation d'un environnement de développement propre à une entreprise s'accompagne de l'installation et du paramétrage de nombreux outils spécifiques
- Les messageries (teams etc.)
- Les extranet (accès parfois long..)
- Les sécurités, firewall etc.
- Les Cloud, intranet etc.

Préparer son environnement de développement

Le shell et VIM

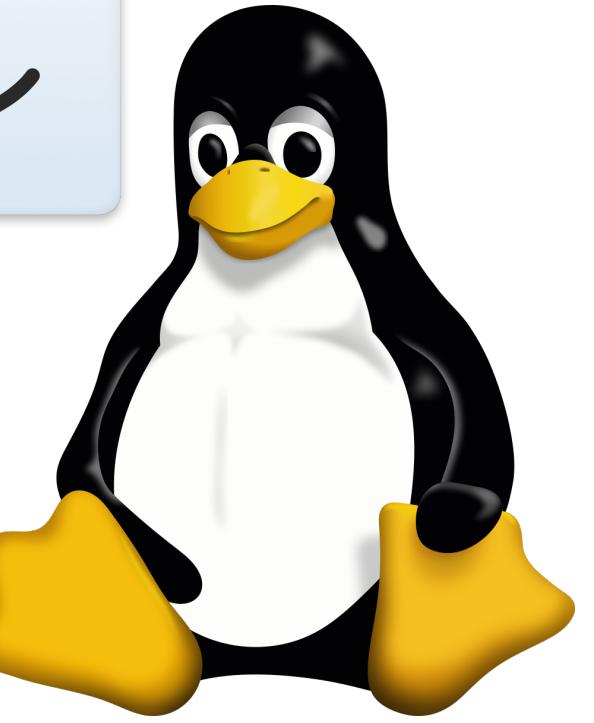
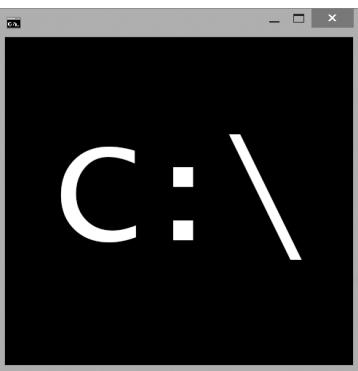
- Il faut également maîtriser le **Shell** (« Invite de Commandes » sous Windows, « Terminal » sous Mac et Linux) et les différences sur chaque OS, pour accéder aux CLI de certaines technos sans interfaces graphiques (GIT, NPM, docker etc.)

Apprentissage du Shell <https://github.com/phyver/GameShell>

Jeu « Terminus » : <https://linuxfr.org/news/terminus-un-jeu-d-aventure-pour-apprendre-a-utiliser-la-ligne-de-commande>

- Tentez de maîtriser **VIM** avant de vous faire coincer

VimMaster, sur Android : <https://play.google.com/store/apps/details?id=develop.example.beta1139.vimmaster&hl=fr>



Préparer son environnement de développement

TP : déploiement de deux projets utilisant des versions différentes

- Temps 1 : démonstration
- Temps 2 : à faire sur votre machine